



2020年3月6日

SOULNOTE Audio Player

SOULNOTE Audio Player は、Windows および Mac 対応のオーディオプレーヤーアプリです。ハイレゾ音楽ファイルや DSD ファイルなどを再生することができます。

- 対応 OS： Windows 8.1、Windows 10
Mac OS X v10.12 以降

- 対応ファイル形式

WAV	: 44.1k~768kHz/16 ~32bit
FLAC	: 44.1k~384kHz/16 ~32bit
MP3	: 32k~320kbps
DSF	: 2.8/5.6/11.2/22.6MHz
DSDIFF (拡張子.dff)	: 2.8/5.6/11.2/22.6MHz

- インストール

http://www.kcsr.co.jp/sn_software.html

から該当するソフトをダウンロードし、適当な場所に保存します。

[Windows]

ダウンロードした SOULNOTE Audio Player (Win) v□.□zip をダブルクリックして全て展開します。(※圧縮フォルダを「すべて展開」せず「実行」すると動作に不具合が発生します。) 展開したフォルダ内の SOULNOTE Audio Player.exe をクリックして実行します。

※「Windows によって PC が保護されました」のウィンドウが出た場合は、「詳細情報」をクリックし、次の画面で「実行」をクリックします。

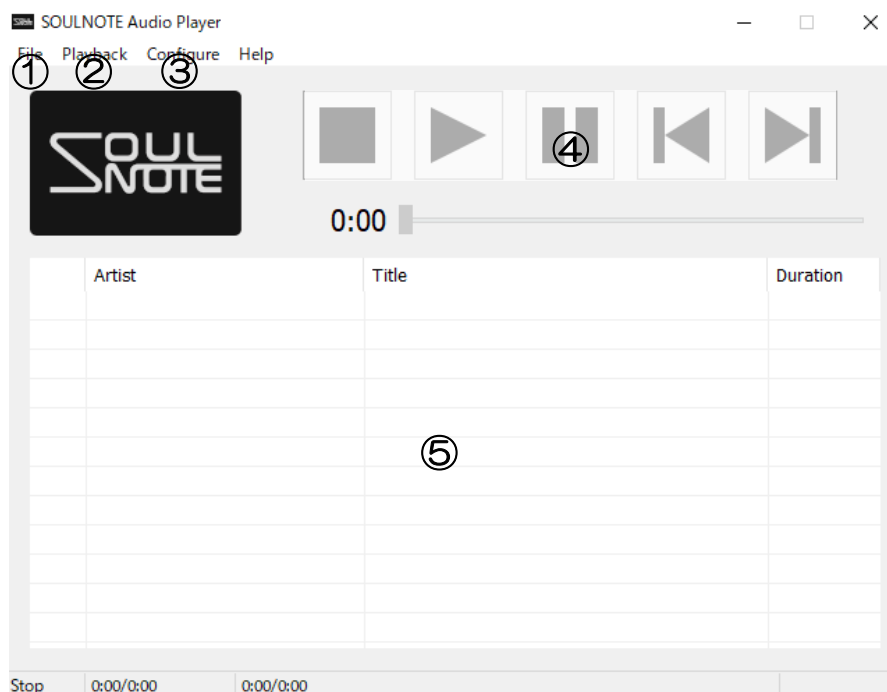
※SOULNOTE Audio Player (Win) v□.□フォルダ内の SOULNOTE Audio Player.exe と plugin フォルダは SOULNOTE Audio Player (Win) v□.□フォルダから分けなくて下さい。

[Mac]

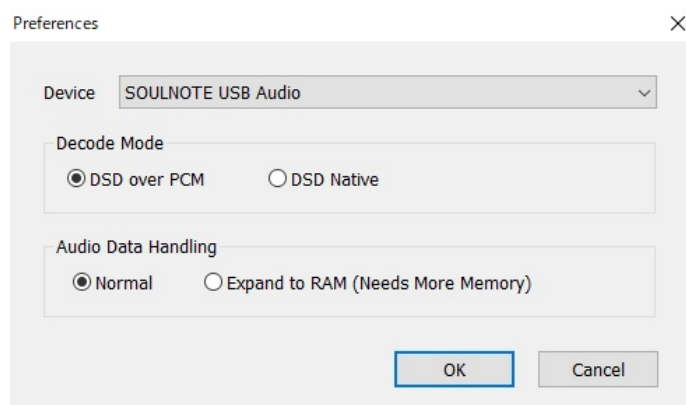
ダウンロードした SOULNOTE Audio Player (Mac) v□.□.□zip をダブルクリックすると、ダウンロードフォルダ内に SOULNOTE Audio Player.app が作成されますので、これをアプリケーションフォルダなどに移動し、ダブルクリックして実行します。

●アプリの操作

以下は Windows を例に説明しています。



1. ③の「Configure」の「Device...」を開きます。
(Macは「SOULNOTE Audio Player」の「Preferences」)



2. 「Device」が「SOULNOTE USB Audio」になっていることを確認します。(Macは「Device」が「SOULNOTE」になっていることを確認します。)
違っている場合はプルダウンメニューで「SOULNOTE USB Audio」(Macは「SOULNOTE」)を選択します。
3. 「Decode Mode」の設定
DSD over PCM (DoP) : PCM 信号の中に DSD 信号を埋め込んで再生します。
DSD Native : PCM 信号への変換を行わずに DSD 信号をダイレクトに転送します。
※DoP では 22.6MHz は再生出来ません。22.6MHz の再生は DSD Native をご使用下さい。
4. 「Audio Data Handling」の設定
Normal : 通常のファイルのアクセスと同じ方法で読み込んで再生します。
Expand to RAM : 再生するファイルを一旦 RAM に読み込んでから再生します。再生と読み込みを同時に行わないため安定した状態で再生を行うことが可能です。Mac の場合は RAM の使用量を設定することができます。再生する音楽ファイルの最大データ量以上に設定して下さい。
5. ①の「File」の中から「Add file...」を開き、再生するファイルを選択してプレイリストを作成します。または音楽が保存されているフォルダーから再生するファイルを⑤にドラッグアンドドロップします。
プレイリストは①の「File」メニューの中の「Save playlist...」、「Load playlist...」で保存／読出しが行えます。
6. ④の操作ボタンで再生停止などの動作を行います。
再生メニューは②の「Playback」メニューで選択します。